BUCLES

1.-Diseñar un programa que muestre, para cada número introducido por teclado, si es par, si es positivo y su cuadrado. El proceso se repetirá hasta que el número introducido por teclado sea 0.

2.-Un centro educativo nos ha pedido que diseñemos una aplicación para calcular algunos datos estadísticos de las edades de los alumnos. Se introducirán datos hasta que uno de ellas sea negativo. La aplicación mostrará la suma de todas las edades, la media de cuántos alumnos hemos introducido las edades y cuántos alumnos son mayores de edad (se considera mayor de edad si su edad es mayor o igual a 18 años). Implementar la aplicación requerida.

3.-Escribir una aplicación para aprender a contar, que pedirá un número n y mostrará todos los números del 1 a n.

4.-Escribir todos los múltiplos de 7 menores que 100.

5.-Dadas 6 notas, escribir la cantidad de alumnos aprobados, y cuáles suspensos.

Nota < 5 Suspenso

Nota = 5 Aprobado

Nota =5 Bien

Nota =7 o Nota = 8 Notable

Nota = 9 o Nota = 10 Sobresaliente